

# Disziplenschlüssel 2021

Kennzahl	Disziplin	Kennzahl	Disziplin
1.00	Lichtgewehr		
1.10	Luftgewehr	7.40	Perkussionsrevolver
1.11	Luftgewehr Auflage	7.50	Perkussionspistole
1.18	LG liegend		
1.20	Luftgewehr 3-Stellung	7.60	Steinschloßpistole
1.30	Zimmerstutzen	7.71	Perkussionsflinte
1.35	KK 100 m	7.72	Steinschloßflinte
1.36	KK 100 m Auflage		
1.40	KK 3x20	B.11	Ordonnanzgewehr BSSB
1.41	KK 50 m Auflage	B.12	Unterhebelgewehr A
1.42	KK - Gewehr 30 Schuss	B.13	Unterhebelgewehr B
1.50	Standardgewehr 300 m	B.14	Unterhebelgewehr C
1.58 (o.V.)	Ordonnanzgewehr (offenes Visier)	B.15	KK-Mehrlader
1.58 (g.V.)	Ordonnanzgewehr (geschl. Visierung)	B.21	BSSB - GK Kombi
1.60	KK Freigewehr 3x40		
1.70	Freigewehr 120 - 300 m		
1.80	KK-Liegendkampf	B.81	RWK Luftgewehr
1.90	Liegendkampf 300 m	B.85	RWK Luftgewehr Auflage
2.10	Luftpistole	B.91	RWK Luftpistole
2.11	LP Auflage	B.95	RWK Luftpistole Auflage
2.17	LP Mehrkampf		
2.18	LP Standard		
2.20	50 m Pistole		
2.21	50 m freie Pistole Auflage		
2.30	25 m Schnellfeuerpistole		
2.40	25 m Pistole		
2.42	25 m Pistole Auflage		
2.45	25 m Zentralfeuerpistole		
2.53	Pistole 9x19		
2.55	Revolver .357 Magnum		
2.58	Revolver .44 Magnum		
2.59	Pistole .45 ACP		
2.60	Standardpistole		
3.10	Flinte Trap		
3.15	Flinte Doppeltrap		
3.20	Flinte Skeep		
4.10	Lfd. Scheibe 10 m		
4.15	Lfd. Scheibe 10 m Mix		
4.20	Lfd. Scheibe 50 m		
4.25	Lfd. Scheibe 50 m Mix		
5.10	Armbrust 10 m		
5.20	Armbrust 30 m		
5.31	Armbrust nat. Scheibe		
5.32	Armbrust nat. Stern		
5.43	Feldarmbrust IAU		
6.10	WA im Freien – Recurvebogen		
6.15	WA im Freien – Compoundbogen		
6.16	Blankbogen im Freien		
6.20	WA in der Halle – Recurvebogen		
6.25	WA in der Halle – Compoundbogen		
6.26	Blankbogen in der Halle		
6.30	Feldbogen - Recurve		
6.40	Feldbogen - Blank		
6.50	Feldbogen - Compound		
6.60	Bogen 3D Recurve		
6.65	Bogen 3D Compound		
6.66	Blankbogen 3D Compound		
6.67	Bogen 3D Langbogen		
7.10	Perkussionsgewehr		
7.15	Perkussionsfreigewehr		
7.20	Perkussionsdienstgewehr		
7.30	Steinschloßgewehr		
7.31	Steinschloßgewehr (liegend)		